

AMIGAWORKSHOP #1

» Todos sabemos lo tedioso que resulta instalar y configurar el sistema operativo Workbench, dado que la versión básica se queda un poco corta en lo que a prestaciones se refiere, nos disponemos a ver como podemos solucionar ese problema mediante la instalación del paquete ClassicWB.

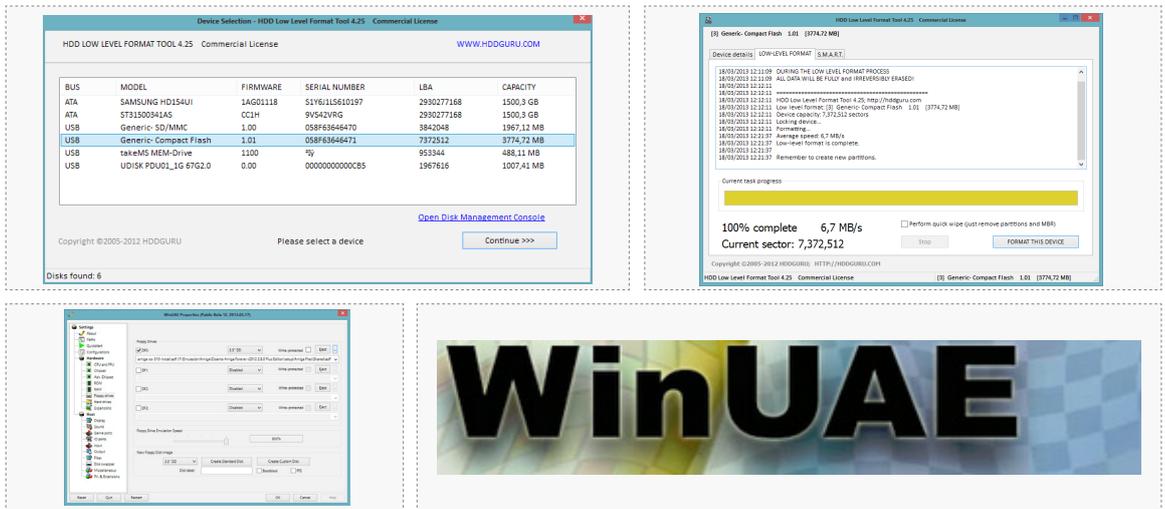
Configuración y puesta a punto de una tarjeta Compact Flash con ClassicWB para Amiga 1200.

MATERIAL NECESARIO

- » 1 x TARJETA COMPACT FLASH DE 4 GB
- » 1 x LECTOR DE TARJETAS FLASH MÚLTIPLE
- » 1 x SISTEMA OPERATIVO WORKBENCH 3.1 (6 DISCOS)
- » 1 x EMULADOR WINUAE
- » 1 x CLASSIC WB P96



ILUSTRACIONES



1. PREPARAR LA TARJETA COMPACT FLASH...

Para comenzar vamos a preparar nuestra tarjeta Compact Flash (CF). Necesitamos conseguir que la tarjeta no contenga ningún sistema de archivos, para que de esta manera Windows no pueda montar la unidad cuando procedamos a introducirla en nuestro lector de tarjetas, para ello vamos a darle un formato a bajo nivel utilizando la aplicación HDD Low Level Format Tool 4.25, la cual es gratuita y la podemos conseguir en el sitio web 'www.hddguru.com'. Debemos asegurarnos de indicar la unidad correcta a la que pretendemos aplicarle el formato a bajo nivel, ya que este tipo de formateo conlleva la pérdida irreversible de toda la información de la unidad afectada. **¡¡ ES MUY IMPORTANTE QUE NOS ASEGUREMOS DE ESTO ANTES DE SEGUIR ADELANTE !!** Una vez finalizado este proceso, tendremos una tarjeta CF sin ningún tipo de sistema de archivo, lo cual nos facilitará más adelante que Workbench nos reconozca el dispositivo a la primera.

2. PARTICIONADO Y FORMATEO...

Descargamos de '<http://www.winuae.net/files/WinUAE2510.zip>'. Después de descargarlo, lo descomprimos y lo ubicamos en el directorio que le tengamos reservado. Una vez colocado, procedemos a ejecutarlo. En la sección **Quickstart** seleccionamos **Model A1200**. En **Floppy Drives** introducimos en **DF0:** el disquete '**Install**' del juego de disquetes de **Workbench 3.1**. Dentro de la sección **Hardware** y en el sub-apartado **Hard drives**, pulsamos en '**Add Hard Drive...**' y en el desplegable '**Hard Drive:**' buscamos nuestra tarjeta CF y nos cercioramos de que está marcada la opción '**Read/write**', el resto lo dejamos como está y le damos al botón '**Add Hard drive**'. Pulsamos en el botón inferior **Start** y vemos que se ejecuta una ventana de Workbench en la cual nos aparece el disquete '**Install**'. Pulsamos sobre el y se abre una ventana que nos presenta 3 iconos, pulsamos sobre **HDTTools** y se nos muestra una nueva ventana que tiene otros 2 iconos y pulsaremos sobre el que pone **HDDToolBox**. Acto seguido se nos desplegará la aplicación de particionado del sistema operativo Workbench, mostrando una unidad desconocida. Pulsaremos sobre **Change Drive Type**, **Define New**, **Read Configuration**, **Continue** y finalmente **OK**. En la nueva ventana nos aparecerá la unidad reconocida y de que tipo es. Ahora pulsaremos sobre **Partition Drive** y definiremos tantas particiones como vaya a tener nuestro sistema, comúnmente suelen ser 3 (**Sistema**, **Trabajo** y **Juegos**). Lo único que deberemos tener en cuenta es colocar el '**Partition Device Name**' con su nomenclatura correcta (**DH0**, **DH1**, **DH2**,...) y pulsar en '**Advanced Options**' para cambiar el valor **Max Transfer** de **0xfffff** a **0x1fe00** en cada partición que hayamos definido. Cuando finalicemos con este proceso, tan solo restará pulsar **OK** desde la pantalla principal y después sobre '**Save Changes to Drive**', dando el visto bueno de esta manera a todos los cambios que hemos realizado previamente. Salimos de la aplicación de particionado pulsando en **Exit** y reiniciamos la máquina desde WinUAE, pulsando **F12** y posteriormente y en la parte inferior, el botón **Reset**. De nuevo arranca el sistema, pero esta vez nos aparecen tantas particiones como hayamos definido, eso sí, estarán sin formatear (**DH0:NDOS**). El proceso de formateo es muy sencillo, pulsamos una vez encima de la partición que queramos formatear, después el botón derecho del ratón y se despliega en menú superior de **Workbench**, nos vamos a la opción **Icons** y seleccionamos '**Format Disk...**', se nos desplegará la ventana de formateado y deseleccionaremos **Put Trashcan**, colocaremos el '**New Volume Name**' y pulsaremos sobre **Quick Format**. Después aceptaremos las ventanas que nos aparezcan para llevar a cabo el formateo. Si hemos definido 3 particiones, llevaremos a cabo este proceso 3 veces, con tal de tener todas las particiones operativas. Llegados a este punto saldremos de WinUAE y volveremos a abrirlo para proceder a configurarlo de manera definitiva.

AMIGAWORKSHOP #1

3. CONFIGURAR WINUAE...

El método para configurar el emulador *WinUAE* es el que sigue. Ejecutamos *WinUAE* y seguimos la siguiente combinación de configuración de parámetros. En la sección de **Hardware** y sub-apartado *CPU and FPU* colocamos un procesador **68040**, marcamos la opción **JIT**. En *FPU* marcamos la opción **CPU Internal**. En *CPU Emulation Speed* ponemos **Fastest Possible**. Pasamos al sub-apartado *Chipset*, seleccionamos **AGA** y de aquí no tocamos nada más. Saltamos directamente al sub-apartado *ROM* y en el desplegable *Main ROM File* buscamos **KS ROM v3.1 (A1200) rev 40.68 (512k) [391773-01/391774-01]**. Pasamos al sub-apartado *RAM* y lo configuramos como sigue: **Chip (2 MB)**, **Fast (8 MB)**, **32-bit Chip (128 MB)**, el resto queda como está. En *Floppy Emulation Speed* llevamos el deslizador a tope hasta la derecha y nos quedará marcando el valor de **'800%'**. Pasamos al sub-apartado *Hard Drives*. Para configurar esta sección, previamente debemos descomprimir el paquete de *ClassicWB* que habremos descargado previamente de http://download.abime.net/classicwb/ClassicWB_P96_v27.zip y solo nos quedaremos con el fichero llamado **'System.hdf'**. Lo colocamos en un sitio en el que nos quede a mano, tal como el *Escritorio*. Seguidamente volvemos a la ventana de *WinUAE*, la cual permanece abierta de antes, y le damos al botón **'Add Hardfile...'**. En *Path* indicamos donde tenemos ubicado el fichero **'System.hdf'** y le damos a **OK**. Ahora pulsamos en el botón **'Add Hard Drive...'** y en el desplegable **'Hard Drive:'** buscamos nuestra tarjeta CF y nos cercioramos de que está marcada la opción **'Read/write'**, el resto lo dejamos como está y le damos al botón **'Add Hard drive'**. Pasamos al sub-apartado *Expansions* y en la sección de *RTG Graphics Card* incrementamos el deslizador de *Memory* hasta **128 MB** y en *Buffer Mode* ponemos **'Tripple Buffering'**. Aquí hemos terminado con la sección **'Hardware'** y saltamos a la sección **'Host'**. La primera opción que encontramos es *Display*, en la cual modificaremos la resolución *Windowed* por defecto (**720 x 568**) y pondremos (**800 x 600**). En *Centering* marcamos **Horizontal** y **Vertical**, el resto queda tal cual. Bajamos al sub-apartado *Audio* y para los más nostálgicos que quieran oír la disquetera a la hora de que esta lea los disquetes, cambiamos de *No Sound* a *A500 (WinUAE built-in)* en el apartado *Floppy Drive Sound Emulation*, el resto queda igual. Cambiamos de sub-apartado y nos colocamos en *Game Ports*. Aquí colocaremos en *Port 1 (Windows Mouse)* y en *Port 2 (<El pad que tengamos instalado en nuestro sistema>)*, si no tenemos pad lo dejamos como está por defecto. En el sub-apartado *Filter* cambiamos la opción *Default* que se encuentra debajo de *Reset to defaults* a **No Scaling**. Ahora nos dirigimos a la sección **Configurations**, que se encuentra encima de la sección **Hardware** y en el campo *Name* escribimos *ClassicWB P96* y le damos a *Save*. Con esto por ahora habremos concluido con la configuración del emulador, tan solo nos restará pulsar sobre el botón inferior **Start** y ver como comienza el proceso de instalación de **ClassicWB**.

4. INSTALANDO CLASSICWB...

La instalación de *ClassicWB* es relativamente sencilla, ya que tan solo se limitará a irnos pidiendo los diferentes disquetes que componen el **Workbench** (6 en total) hasta que dicha instalación finalice. Los disquetes los iremos introduciendo, a medida que los solicite el proceso, desde el apartado *Floppy drives* de *WinUAE*, concretamente en **DF0:**. Si lo hemos hecho bien, deberíamos de tener una pantalla como esta enfrente de nosotros.



5. VOLCANDO LOS DATOS...

A continuación procederemos a volcar todo el sistema, desde el disco duro virtual **'System.hdf'** hacia nuestra partición de sistema, generalmente será **DH0:**. Esto lo haremos desde la aplicación *Directory Opus*, la cual podremos ejecutar desde su icono en la esquina inferior izquierda. Una vez abierta, colocamos el contenido de **'System'** en la parte izquierda de *Directory Opus* y el contenido de **'Sistema'** o **DH0:** en la ventana derecha, la cual veremos que queda vacía, dado que no tiene ningún contenido. Nos movemos de nuevo a la parte izquierda, seleccionamos la opción **All** en *Directory Opus* (o presionamos **Ctrl+A**) y acto seguido le damos al botón **Copy** (o presionamos **Ctrl+C**) y comenzará el volcado de datos de una partición a otra. Este proceso puede tardar algunos minutos, así que un poco de paciencia hasta que finalice. Aquí estamos dando por supuesto que tenemos cierta soltura o comprendemos el funcionamiento de la aplicación *Directory Opus*, la cual no vamos a explicar como funciona ya que no es el propósito de este **Workshop**. Una vez que finaliza la copia de datos, pulsamos **F12** para tomar el control de *WinUAE* y en *Hard drives* seleccionamos la partición virtual **'System.hdf'** y pulsamos sobre el botón **'Remove'**, para de esta manera arrancar la próxima vez el sistema ya desde la partición de arranque de nuestra tarjeta CF. Con esto el sistema queda completamente instalado y configurado en nuestra tarjeta, pero vamos a ajustar unos últimos parámetros para que quede definitivamente listo todo este proceso.

6. ÚLTIMOS RETOQUES...

Procedemos a descargar el paquete subido a <http://www.putlocker.com/file/6BF0B2582A7743D4>. Se trata de unas librerías actualizadas para sistemas con procesador Motorola 68040 y 68060. Extraemos los ficheros y los copiamos en la carpeta **LIBS** de nuestro sistema. Pulsamos **F12** para acceder a *WinUAE* y en el apartado *CPU and FPU* seleccionamos **68060** y acto seguido pulsamos en el botón **Reset**. De esta manera nuestro sistema ya arrancará con la versión más potente de los procesadores *Motorola*. Debemos comentar que cada cambio realizado sobre *WinUAE* implica una grabación de la configuración, bajo el apartado **'Configurations'** siempre que realicemos alguno, de esta manera no tendremos que reajustar el emulador cada vez que lo arranquemos. Una vez realizado esto, vamos a proceder a colocar el sistema en castellano, dado que la instalación de *ClassicWB* es exclusivamente en Inglés. Insertamos en *WinUAE* el disquete de *Workbench* llamado **'Locale'**, abrimos el disquete, mostramos los ficheros ocultos y entramos en la carpeta llamada **'Catalogs'**. Ahora abrimos nuestra partición de sistema, pulsamos sobre **'Locale'** y también sobre **'Catalogs'**. Veremos que solo aparece **'english'**. Arrastraremos el icono español del disquete hasta la carpeta **'Catalogs'** de nuestro disco. Ahora cerraremos todas las ventanas y abrimos de nuevo nuestro disco de sistema, pulsamos sobre el icono **'Prefs'** y luego sobre el icono **'Locale'**. Aquí daremos sobre **'Clear Languages'** y después pulsaremos sobre **'español'** en tantas ventanas como lo veamos escrito. Tan solo nos restará darle a **Save** y reiniciar una vez más la máquina desde *WinUAE*.

Aquí concluye este primer **Workshop** de Amiga, el cual esperamos que te haya sido de ayuda o como mínimo para tener un poco más claro el tema que hemos tratado en el.

Un saludo y nos vemos en el próximo !!!

Por: **Vicente Quirante** (vicenteqr@gmail.com)